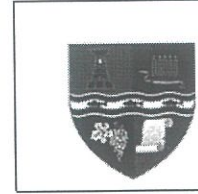




JUDETUL BIHOR
COMUNA FINIS
Tel.: 0359.466.426
Finis 263, cod 417265
C.F. 5518527



E-mail: primaria.finis@cjbihor.ro
Site: www.primariafinis.bihor.ro

DISPOZITIA nr. 22
din 28.02.2022
privind modificarea dreptului la alocatia pentru sustinerea familiei
numitului Bogdan Ioan
CNP 1781121051105

Avand in vedere referatul cu nr. 939 din 25.02.2022 a compartimentului de asistenta sociala pri care se propune modificarea dreptului de alocatie de sustinere a familiei pentru familia numitului Bogdan Ioan, domiciliat in comuna Finis, sat Ioanis, nr.169a luandu-se in considerare dosarul intocmit de alocatie de sustinere, pentru modificare, motiv: modificarea veniturilor familiei,

In baza art. 23 si 25 din Legea nr. 277/2010 privind alocatia pentru sustinerea familiei, cu modificarile si completarile ulterioare, si art. 13alin.(2) si 16 din HG nr. 50/2011 privind normele metodologice de aplicare a Legii nr. 277/2010 privind alocatia pentru sustinerea familiei, in temeiul art. V din OUG nr.93/2016 pentru reglementarea unor masuri de simplificare a acordarii unor beneficii de asistenta sociala, precum si pentru stabilirea unor masuri bugetare pentru acestea in anul 2016, aprobata prin Legea nr. 104/2017, modificate si completate prin art. II pct. 16 si 17 din HG nr.559/2017

In temeiul art. 154, 155 alin 6 si 196 alin.1 lit. b din OUG 57/2019 privind codul administrativ,

PRIMARUL COMUNEI FINIS
DISPUNE:

Art.1 . Incepand cu 01.08.2021 se modifica alocatia de sustinere pentru numitul Bogdan Ioan domiciliat in comuna Finis, sat Ioanis, nr. 169a, in suma de la 328 lei in cuantum de 300 lei titularul avand in intretinere 6 copii.

Art.2 Cu ducerea la indeplinire se incredinteaza inspectorului social din cadrul Primariei Comunei Finis.

Art.3. Prezenta dispozitie se comunica:

- Institutiei Prefectului Bihor
- Agentiei Judetene de Prestatii Sociale Bihor
- Titularului alocatiei
- Dosar dispozitii

PRIMAR
Man Ioan Florian



Contrasemneaza pentru legalitate
p. SECRETAR GENERAL UAT
Petrut Carmen Florica